

Gustavo Souto Pereira

Desenvolvedor iOS | Mobile Engineer

gustavosoutodev@gmail.com | +55 (61) 9 9905-8243

linkedin.com/in/gustavo-souto | github.com/gustavosouto02

Brasília - DF, Brasil

Resumo Profissional

Desenvolvedor iOS certificado pela **Apple Developer Academy** com **+2 anos** desenvolvendo aplicativos **nativos e cross-platform** (iOS, Flutter), atuando no ciclo completo de desenvolvimento, da concepção a publicação na App Store. Especialista em **SwiftUI** e **UIKit**, com foco em **Spec-Driven Development** e planejamento orientado a requisitos antes de cada task. Experiência em integrações com IA, arquitetura **MVVM/Clean**, testes automatizados (**XCTest**) e **CI/CD**. Participação em hackathons com aplicação de **Machine Learning** e visão computacional. Interesse em evoluir tecnicamente em ambiente que valoriza qualidade de código e aprendizado contínuo.

Habilidades Técnicas (Hard Skills)

iOS e Mobile: Swift, SwiftUI, UIKit, Objective-C, Flutter, watchOS, Swift Concurrency (async/await), Combine, GCD

Arquitetura e Engenharia: MVVM, Clean Architecture, SOLID, Design Patterns, modularização

IA e Automação: Integração com APIs, agentes de IA para desenvolvimento, Spec-Driven Development, geração de código assistida, planejamento de tasks via LLM

Dados e Persistência: SwiftData, CoreData, Supabase, Firebase, SQL, modelagem de dados, sincronização com nuvem

Qualidade e Automação: XCTest, testes automatizados, CI/CD, GitHub Actions, Xcode Cloud

Ferramentas e Processos: Git, GitFlow, SPM, CocoaPods, Scrum, Kanban, Figma

Tecnologias Complementares: Python, Java, JavaScript, React, Node.js, C/C++, PHP

Formação e Certificações

Universidade Católica de Brasília

Bacharelado em Ciência da Computação - 8º semestre

(Jan 2023 – Dez 2026) - Em andamento

Apple Developer Academy

Certificação Oficial Apple – Ecossistema iOS/macOS - 1200h

(Fev 2025 - Dez 2026) - Em andamento

Projetos em Destaque

- **CashUP: Organizador Financeiro:** App iOS de finanças pessoais com foco em clareza visual, controle de gastos e experiência intuitiva, desenvolvido em SwiftUI com persistência local e UX orientada ao usuário. [Link](#)
- **Navan:** Sistema iOS que automatiza embarque/desembarque com BLE, envia notificações em tempo real aos responsáveis e integra app em SwiftUI com back-end em FastAPI para aumentar segurança e reduzir erros manuais. [Link](#)

- **Sete: Esporte e Performance:** App iOS para acompanhamento de performance esportiva, com métricas, gráficos de evolução e arquitetura em SwiftUI + SwiftData pensada para manutenção e crescimento contínuo. [Link](#)

Experiência

Desenvolvedor iOS - Apple Developer Academy - UCB (Jan 2025 - Atual)

- Desenvolvi aplicativos iOS com SwiftUI e UIKit, da prototipação à publicação na App Store, aplicando boas práticas de arquitetura, documentação, usabilidade e desenvolvimento nativo.
- Publicação de diversos aplicativos na App Store para iOS, watchOS alcançando usuários em mais de 10 países e consolidando experiência real de entrega em produção.
- Integração de IA no fluxo de desenvolvimento: uso de agentes de IA e LLMs para geração de código, revisão de especificações técnicas, planejamento de tarefas e validação de requisitos antes de cada implementação.
- Pesquisei e prototipei soluções de interface focadas em engajamento e retenção de usuários aplicando princípios de HIG e acessibilidade (VoiceOver, Dynamic Type).
- Projetei e implementei integrações mobile com back-end via APIs REST, persistência local, comunicação assíncrona e testes automatizados (XCTest) para garantir desempenho, estabilidade e manutenibilidade do código.

Estagiário em Engenharia de Software – Instituto Nacional de Ciência e Tecnologia (Abr 2026 – Atual)

- Desenvolvimento, manutenção e melhoria de sistemas e soluções digitais com foco na modernização da comunicação institucional e da gestão de processos internos.
- Levantamento e organização de requisitos, modelagem de fluxos e documentação de processos.
- Atuação no desenvolvimento de módulos web e mobile, com uso de PHP e integração de APIs e bases de dados com foco em arquitetura de sistemas, qualidade de software.
- Automação de rotinas operacionais, análise de dados, geração de relatórios e criação e manutenção de dashboards e indicadores, **economizando 8 horas semanais** de trabalho manual

Conquistas

Hackathon CerradoTech - 1º Lugar

Desenvolvimento do AgroPulse: app iOS com IA e machine learning para o agronegócio.

Funcionalidades: identificação de pragas via visão computacional (Create ML), análise de saúde do solo, recomendações preditivas de plantio e chatbot com Gemini API.

Tecnologias: Swift, SwiftUI, SwiftData, Create ML, Gemini API.

Hackathon Open Connections + InCoDay - 2º Lugar

Iarhas: app que integra ChatBot inteligente, vitrine de vagas e teste de perfil comportamental (metodologia DISC) para conectar talentos negros ao mercado jurídico.

Tecnologias: Swift, SwiftUI, API Gemini, GitHub, Figma.

Idiomas

- Inglês - Avançado
- Português - Nativo